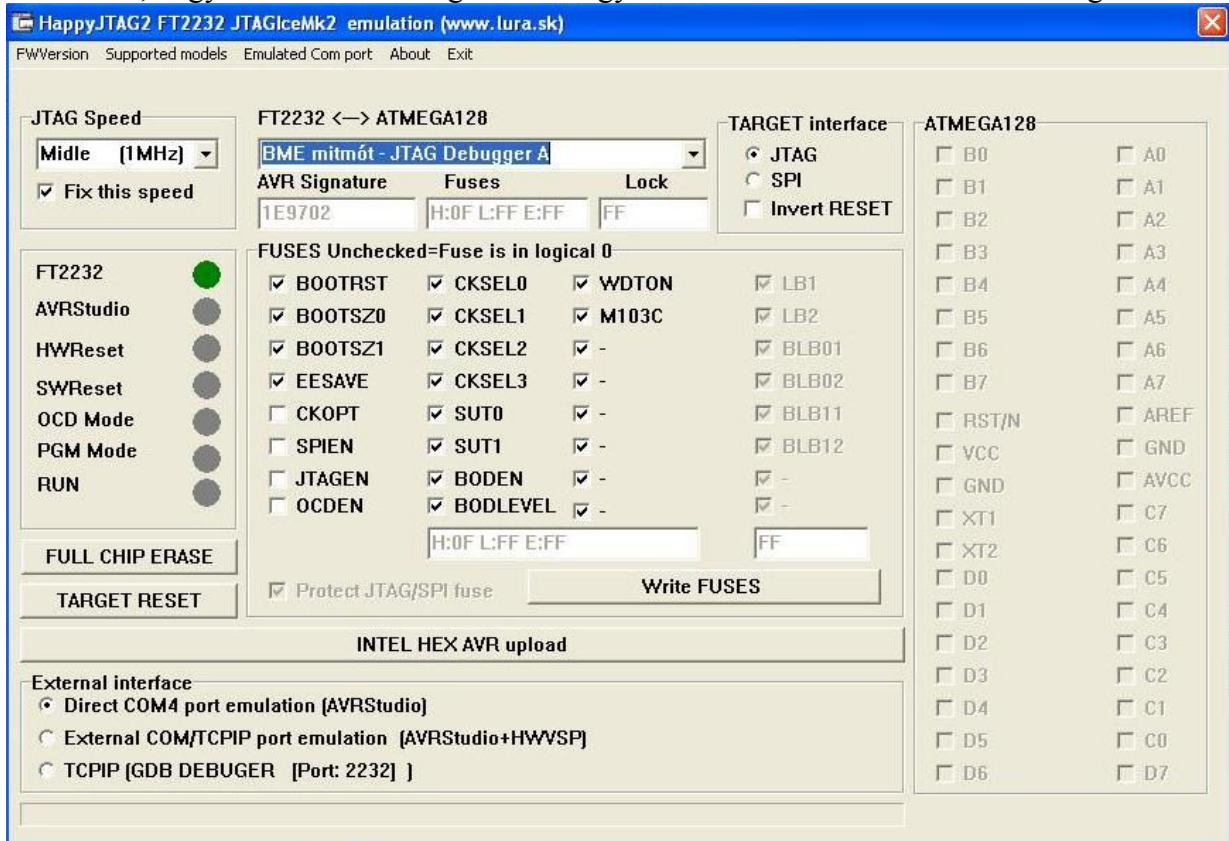


MITMÓT programozásának lépései

1)

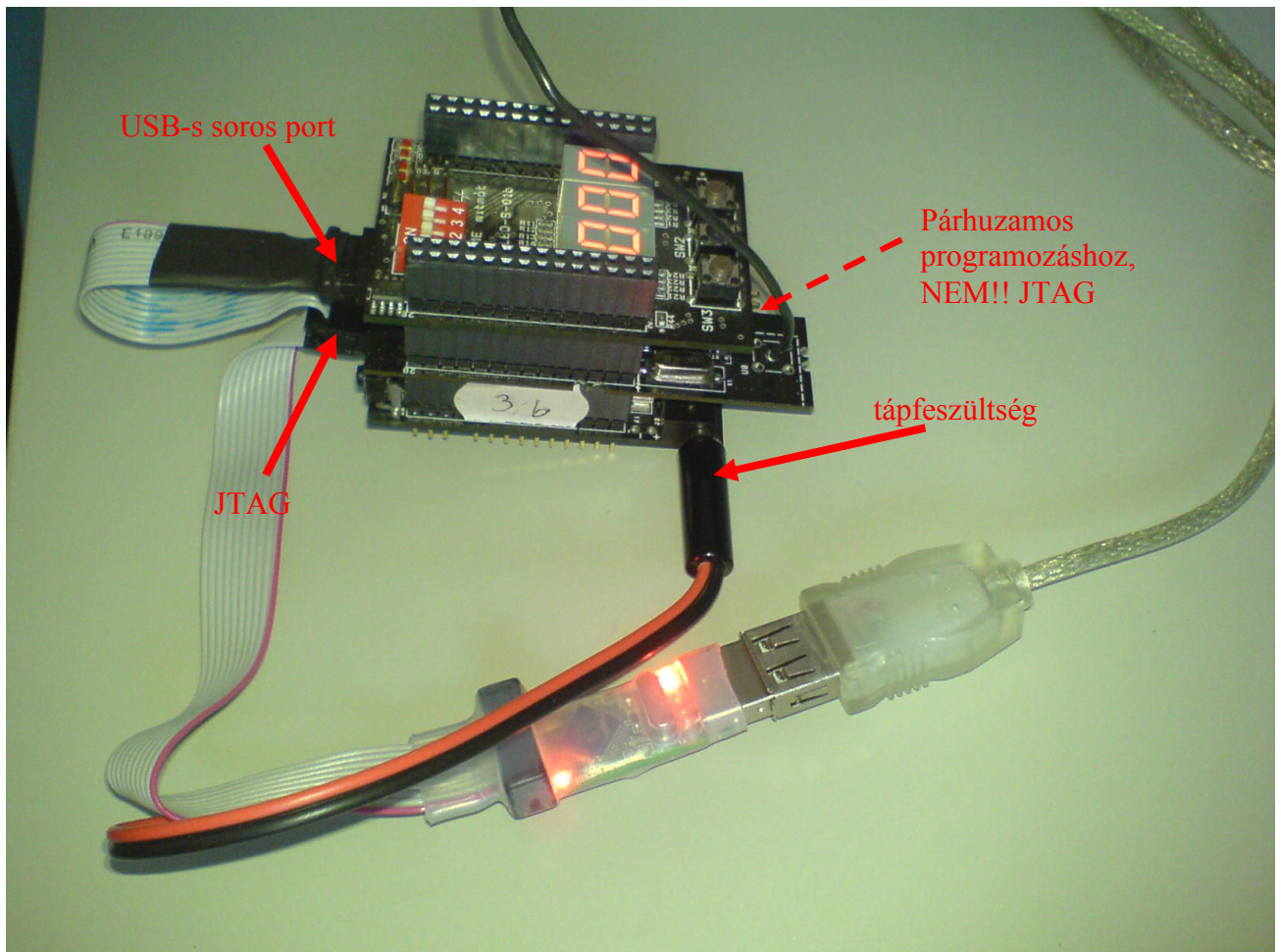
Indítsuk el a HappyJTAG2.exe programot (64 bites operációs rendszer esetén XP kompatibilis üzemmódban).

A HappyJTAG leírásának megfelelően (USB_HappyJtag_Install.pdf) installáljuk és állítjuk be. Fontos, hogy a FUSE bitek megfelelően legyenek beállítva az alábbi ábrának megfelelően:



Bizonyos esetekben az OCDEN bit ellentétes állapotú, ez nem probléma.

A program akkor indul el problémamentesen, ha a MITMÓT csatlakoztatva van a JTAG-hez, ahogyan az alábbi ábra mutatja:



2)

Nyissuk meg az AVRStudio fejlesztői környezetet, és ebben a megfelelő projektet. Az AVRStudio elindítását és az eszközhöz történő csatlakozást követően a gombok inaktívvá válnak a HappyJTAG2 programban.

3)

Fordítsuk le a programot: Build menü Build/Rebuild all menüpont.

4)

Programfeltöltés lépései

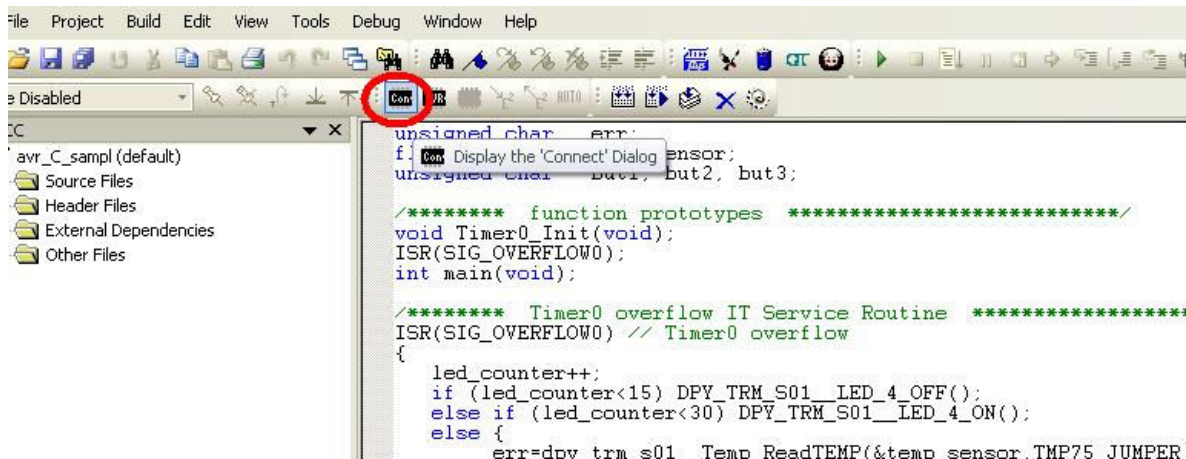
4.a)

Csatlakozzunk az eszközhöz:

Vagy a menüsoron található ikon segítségével

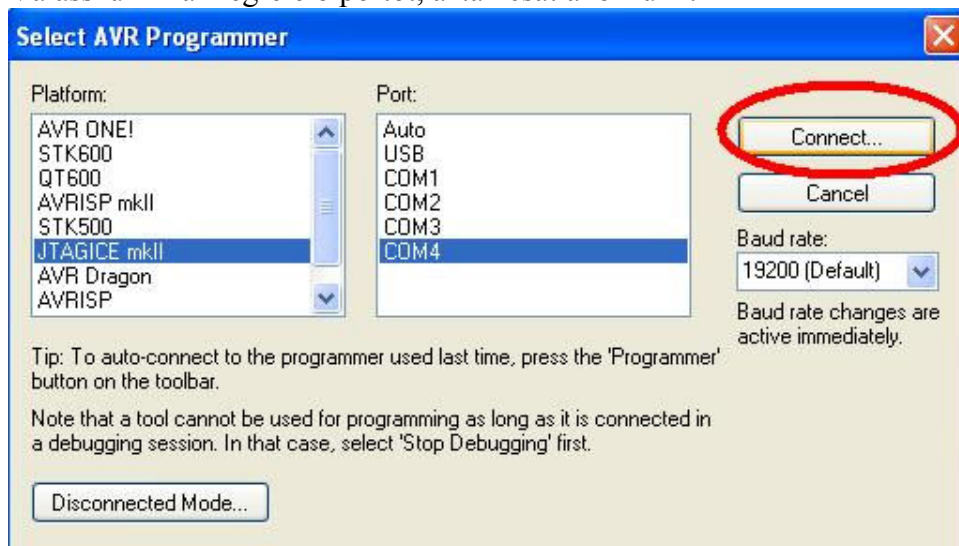
Vagy a Tools → ProgramAVR → Connect

Az alábbi ábra mutatja a menüsoron található gyorsindító ikont a csatlakozáshoz:



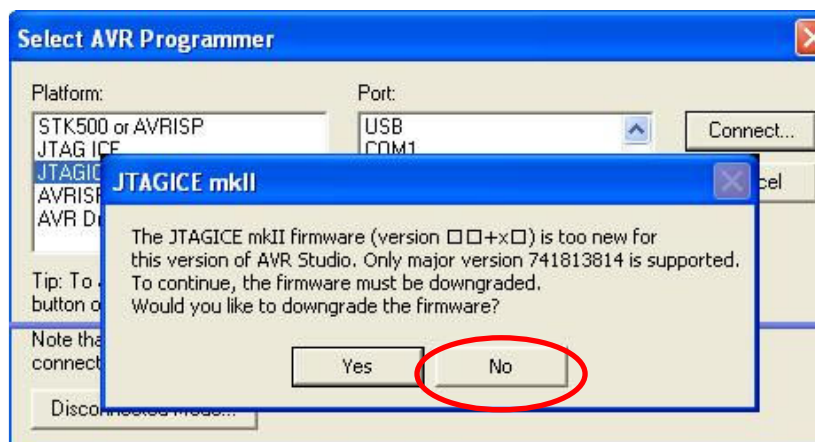
4.b)

Válasszuk ki a megfelelő portot, aztán csatlakozzunk:



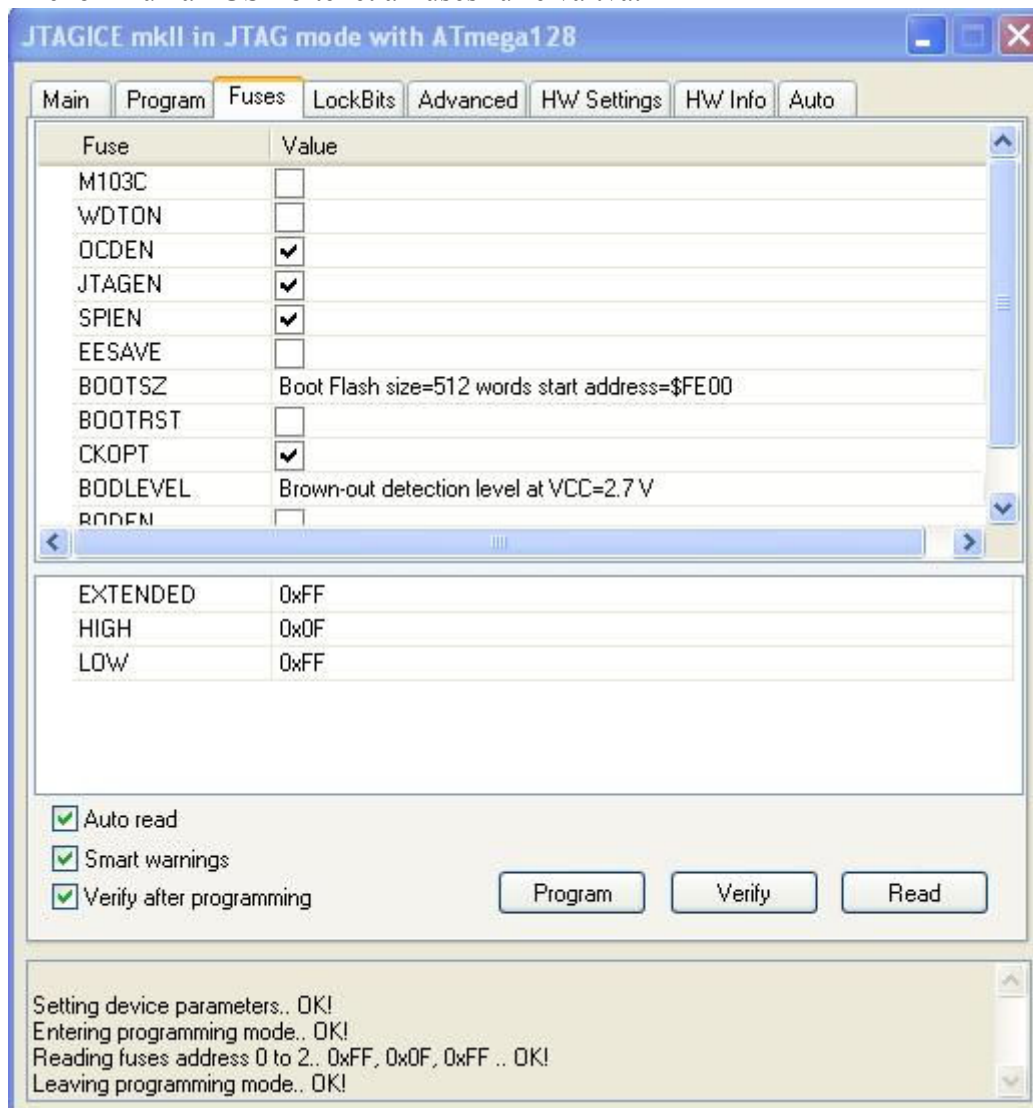
FIGYELEM!!!

Amennyiben Firmware update kérést kapunk, abban az esetben valószínűleg régi verziójú programokat használunk, így NE UPGRADE/DOWNGRADE-eljünk FIRMWARE-t semmi esetben sem! Ebben az esetben ajánlatos az AVRStudio új verziójának telepítése.



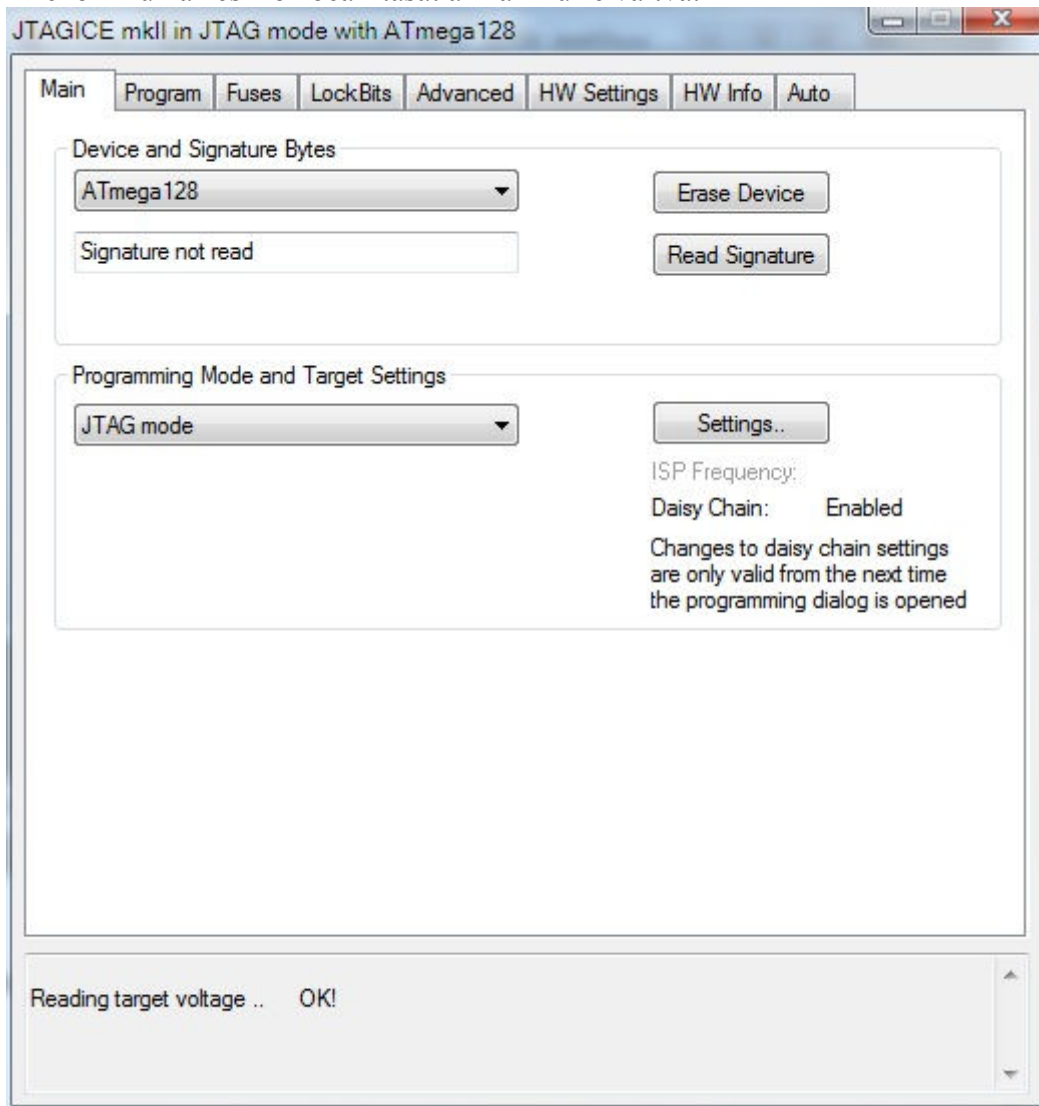
4.c)

Ellenőrizzük a FUSE biteket a Fuses fülre váltva:



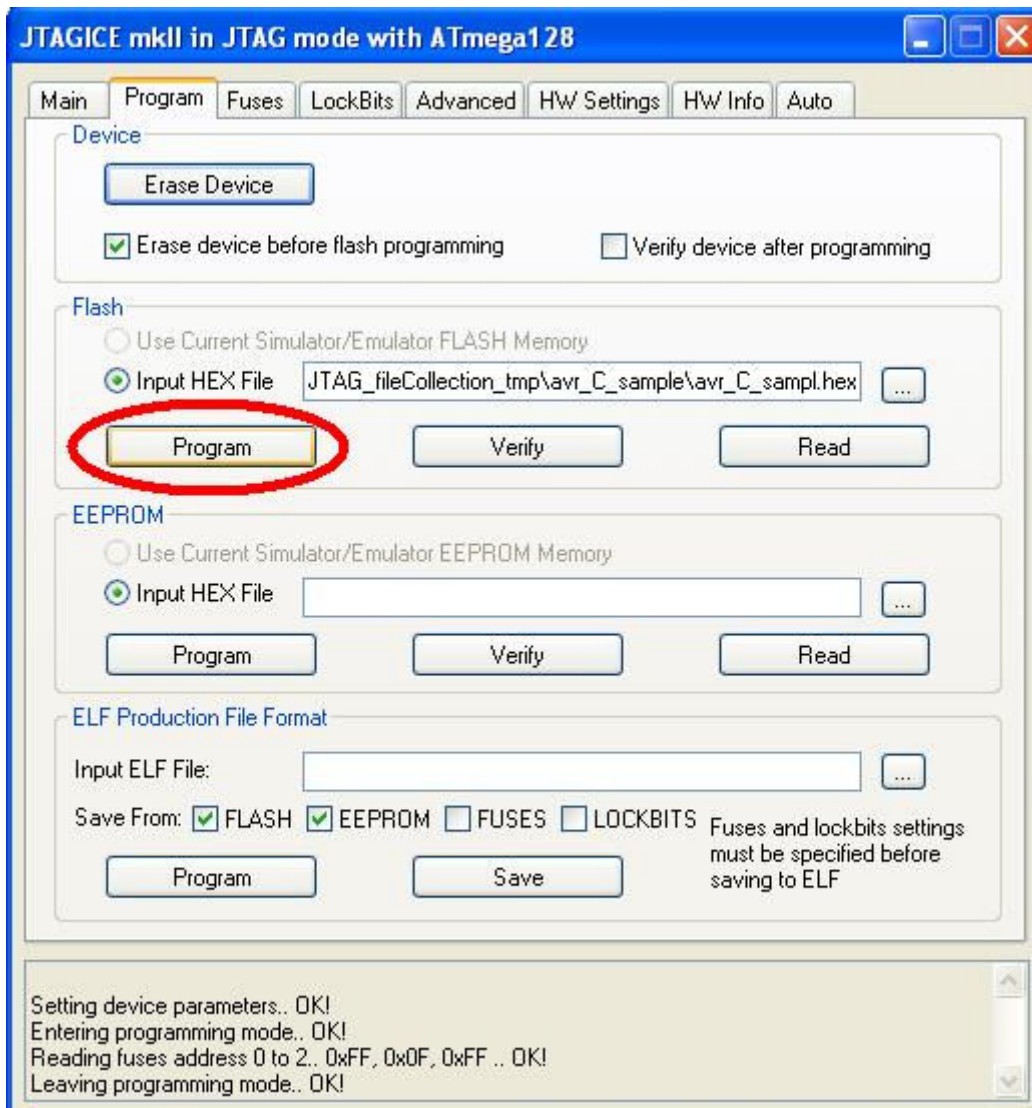
4.d)

Ellenőrizzük az eszköz beállítását a Main fülre váltva:



4.e)

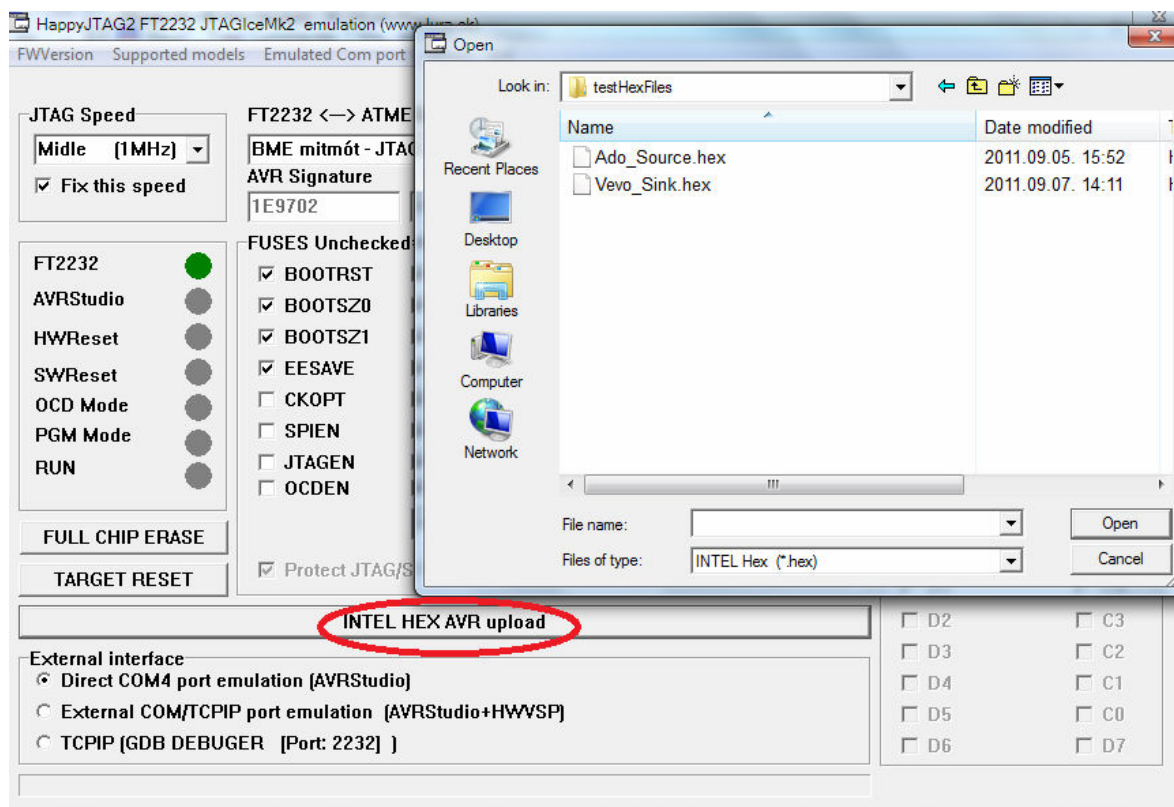
A Program fülre váltva válasszuk ki a megfelelő lefordított .hex file-t, és indítsuk el a feltöltést a Program gombra kattintva:

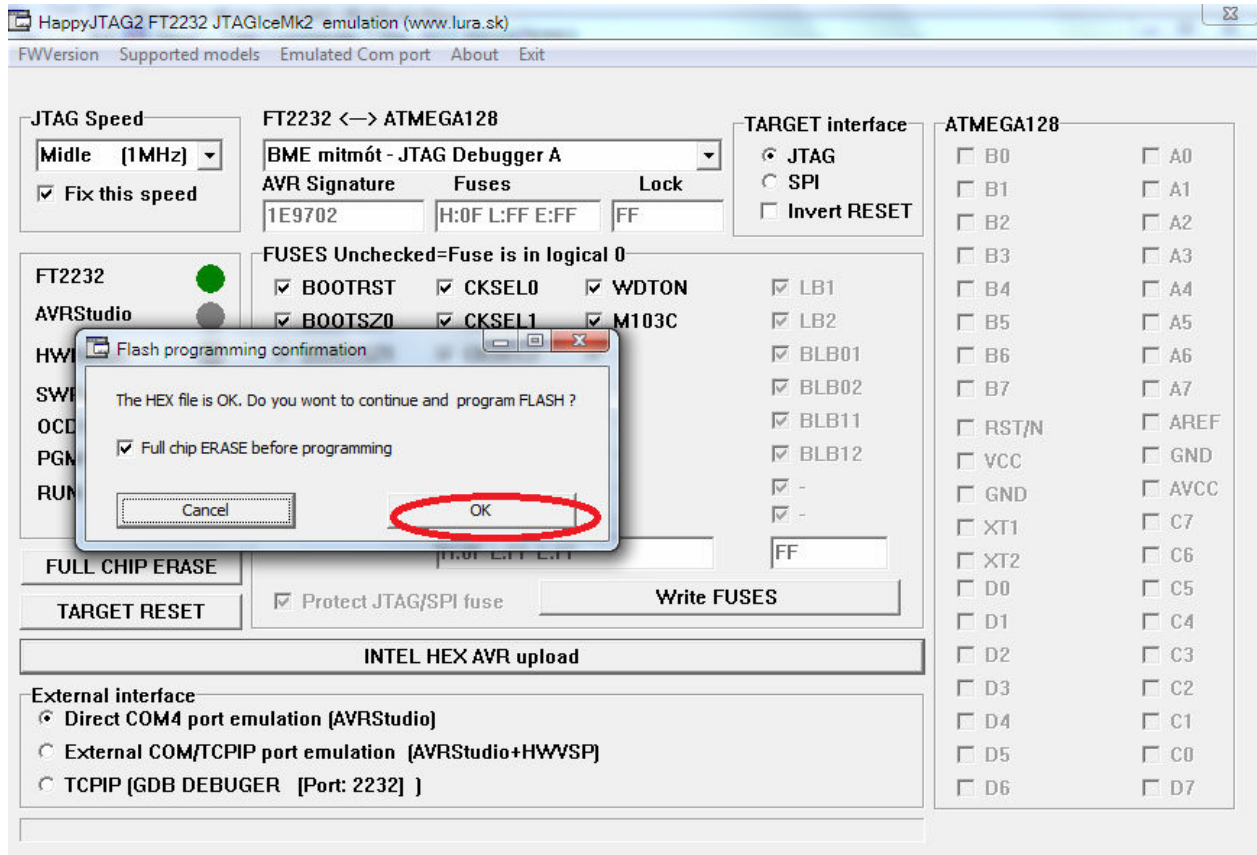


Programfeltöltés HappyJTAG2 program segítségével

Amennyiben nem szükséges egy program fordítása, csupán egy .hex file-t szeretnénk feltölteni, azt megtehetjük a HappyJTAG2 programmal.

Kattintsunk az INTEL HEX AVR upload gombra, válasszuk ki a megfelelő file-t, és indítsuk el a programozást:





Hibajelenségek

Amennyiben az eszközkonzolban azt tapasztaljuk, hogy valami miatt nem telepítette a rendszer a megfelelő driver-eket, abban az esetben próbálkozunk azok frissítésével/újratelepítésével:

