

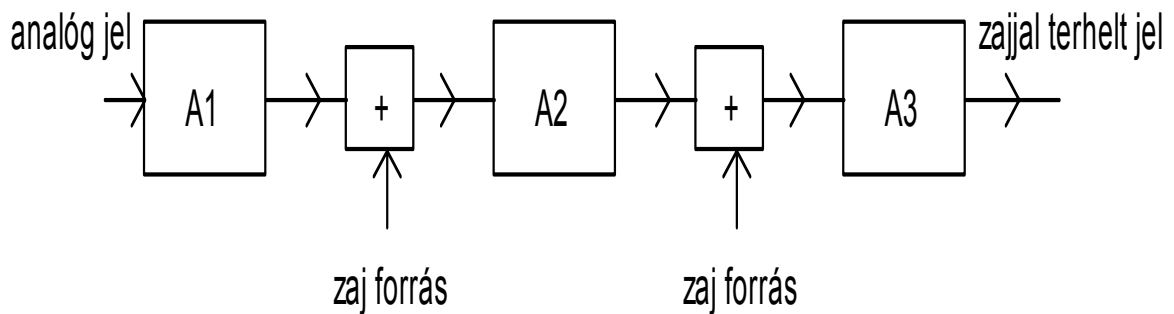
# Boole algebra, logikai függvények

© Benesóczky Zoltán 2004

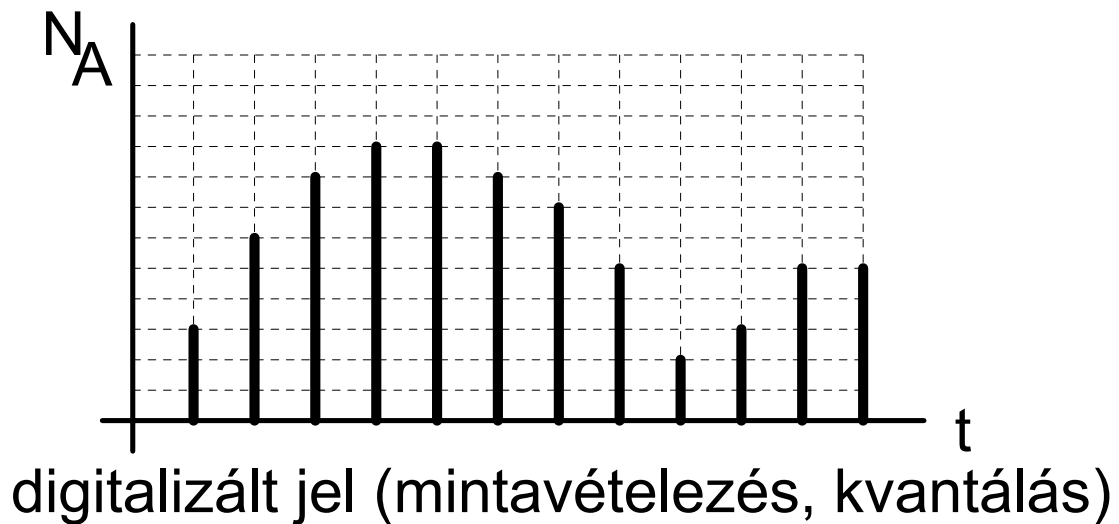
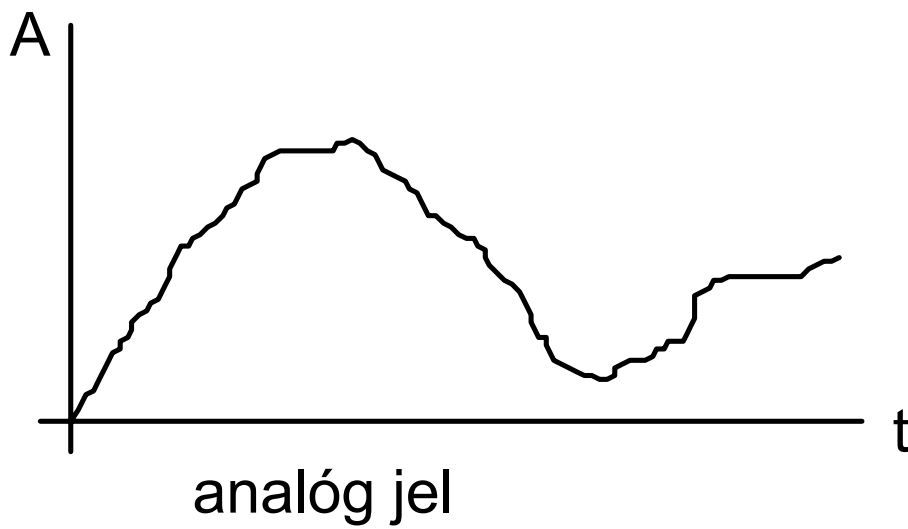
A jegyzetet a szerzői jog védi. Azt a BME hallgatói használhatják, nyomtathatják tanulás céljából. Minden egyéb felhasználáshoz a szerző beleegyezése szükséges.

## Digitális ↔ analóg

Az átvitel során az analóg jelhez zaj adódik, amelyet szintén felerősít az erősítő. Mennél több analóg jelfeldolgozó áramkörön halad át az analóg jel, annál jobban romlik a jelnek a zajhoz képesti értéke (jel/zaj viszony.) Az analóg jelfeldolgozók méretét ez jelentősen korlátozza.



# Információ feldolgozó digitális gép



Az információ feldolgozó gép kódokkal dolgozik

***analóg kód:*** amplitúdóban és időben folytonos

***digitális kód:*** amplitúdóban és időben diszkréten értelmezett (véges idő alatt véges információt hordoz)

**Analóg jeltől digitális jel:**

- ***mintavételezéssel*** (adott időpontban mekkora a jel analóg értéke) majd
- ***kvantálással*** (a mintavett analóg érték  $n$  bites digitális számmá alakításával) nyerhető.

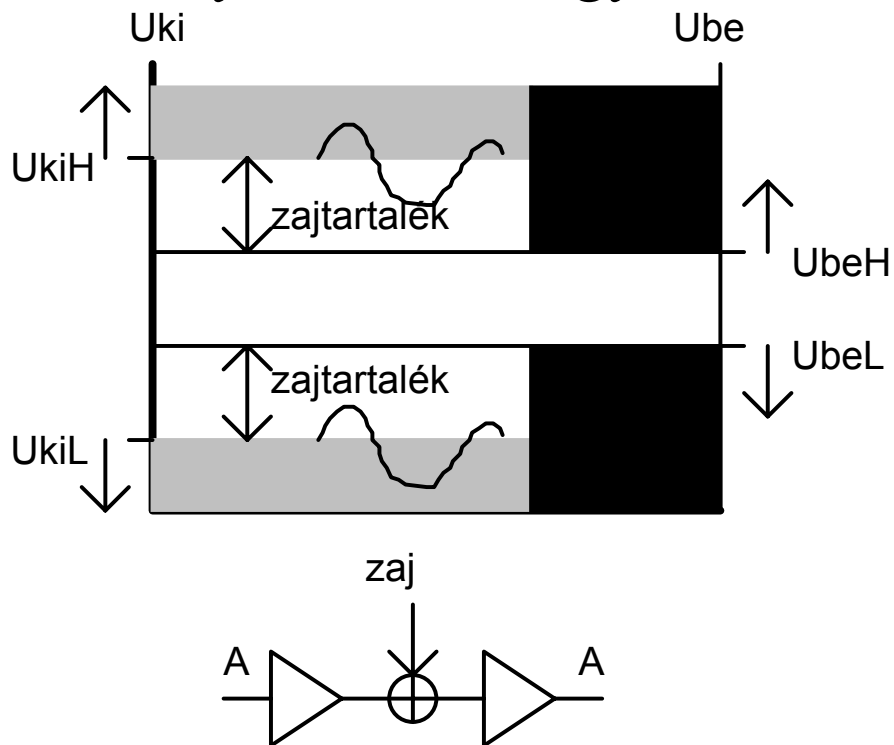
A digitalizált információ az analógnál *sok nagyságrenddel pontosabban* vihető át, ill. dolgozható fel.

A digitális információ helyes átvitelét egyrészt áramkörileg az analóghoz képest sokkal nagyobb biztonsággal meg lehet oldani, mert 1 bitnyi információ

továbbításakor csak 2 érték fordulhat elő.  
 Pl. a 0-át és az 1-et reprezentáló feszültség vagy áram érték viszonylag nagy zaj mellett is jól megkülönböztethető megfelelő áramköri megoldásokkal.

A logikai értéket feszültség tartományok reprezentálják.

A tartományok átfedik egymást:



A bemeneti jelre szuperponálódó kismértékű zaj még nem okoz hibás logikai szint érzékelést!

Megfelelő kódolással az előforduló hibákat jelezni, sőt javítani is lehet.

# Boole algebra



Boole, George (1815. - 1864.) Angol matematikus. A logikai algebra), amelyet **Boole algebrának** nevezünk, megteremtésével a számítástechnika fejlődéséhez jelentősen hozzájárult.

## Boole algebra ( $\mathcal{B}$ )

$\mathcal{B} = \langle B, +, *, \bar{\phantom{x}} \rangle$  (Boole *halmaz*,  
logikai VAGY, logikai ÉS, invertálás  
*műveletek*)

$B = \{0, 1, \alpha, \beta, \gamma, \dots\}$  logikai  
konstansok és változók.

Csak két érték létezik:

0: hamis

1: igaz

(Létezik 2-nél több értékű logika is.)

A Boole algebra a Boole halmazon  
végezhető műveleteket adja meg  
**axiómákkal** (műveleti szabályok) és  
**definíciókkal**.



## **Axiómák:**

Kommutativitás (felcserélhetőség):

$$A1. (\alpha + \beta) = (\beta + \alpha)$$

$$A2. \alpha \cdot \beta = \beta \cdot \alpha$$

Disztributivitás:

$$A3. \alpha \cdot (\beta + \gamma) = (\alpha \cdot \beta) + (\alpha \cdot \gamma)$$

$$A4. \alpha + (\beta \cdot \gamma) = (\alpha + \beta) \cdot (\alpha + \gamma)$$

Műveletek a konstansokkal:

$$A5. \alpha + 0 = \alpha$$

$$A6. \alpha \cdot 1 = \alpha$$

**D: Inverz elem ( $\bar{\alpha}$ ) definíciója:**

(Ezt a szövegszerkesztő miatt a továbbiakban  $/\alpha$ -al jelöljük.)

Létezik minden  $\alpha$ -hoz egyértelműen  $/\alpha$ , melyre:

$$D1: \alpha \cdot /\alpha = 0, \quad D2: \alpha + /\alpha = 1$$

A fentiekből minden Boole algebrai azonosság ellentmondás mentesen levezethető.

### **Dualitás elve:**

$A + \leftrightarrow *$ , és  $0 \leftrightarrow 1$  felcserélésével is igazak maradnak a Boole algebrai azonosságok.

P1:  $A3 \rightarrow A4$  (disztributivitás)

$A5 \rightarrow A6$  műveletek konstansokkal

A Boole algebra fontos tulajdonságai  
(nem bizonyítjuk):

$$T1. \alpha + \alpha = \alpha$$

$$T2. \alpha.\alpha = \alpha$$

$$T3. \alpha + 1 = 1$$

$$T4. \alpha.0 = 0$$

elnyelés:

$$T5. \alpha + \alpha.\beta = \alpha$$

$$T6. \alpha.(\alpha + \beta) = \alpha$$

$$T7. /1 = 0$$

$$T8. /0 = 1$$

$$T9. // \alpha = \alpha$$

Asszociativitás (csoportosíthatóság):

$$T10. \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$$

$$T11. \alpha.(\beta.\gamma) = (\alpha.\beta).\gamma$$

De' Morgan azonosságok:

$$T13. /(\alpha + \beta) = /\alpha./\beta \quad / \Sigma \alpha_i = \Pi /\alpha_i$$

$$T14. /(\alpha.\beta) = /\alpha + /\beta \quad / \Pi \alpha_i = \Sigma /\alpha_i$$

Példa:

Hozzuk egyszerűbb alakra!

$$1. Y1 = \bar{A} + A.B$$

Megoldás: A4 és D2 alapján

$$\begin{aligned} \bar{A} + A.B &= (\bar{A} + A)(\bar{A} + B) = \\ &= 1. (\bar{A} + B) = \bar{A} + B \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2. Y2 &= \bar{A} + A.B.\bar{C} + \\ &+ (\bar{A} + A.B.\bar{C})(\bar{A} + \bar{A}.B.C) \end{aligned}$$

Megoldás:

$\bar{A} + A.B.\bar{C} = X$  helyettesítéssel, az elnyelés miatt, majd 1. alapján:

$$\begin{aligned} Y2 &= X + X. (\bar{A} + \bar{A}.B.C) = X = \\ &= \bar{A} + A.(B.\bar{C}) = \bar{A} + B.\bar{C} \end{aligned}$$

## Szöveges logikai feladat:

Tengerparton pihen Apa, Mama, Fiúk, L1 lányok, L2 lányok.

1. Ha az Apa úszik, akkor a Mama és Fiúk is megy.
2. Ha a Fiú úszik, akkor L1 nővére is.
3. L2 lány pontosan akkor úszik, ha a Mama is.
4. Minden reggel úszik valamelyik szülő.
5. Vasárnap reggel csak az egyik lány úszott.

Kik úsztak vasárnap reggel?

Logikai egyenletek a szöveg alapján:

1. Ha az Apa úszik, akkor a Mama és Fiúk is megy.

$$A.M.F + /A = 1 \text{ (igaz állítás)}$$

2. Ha a Fiú úszik, akkor L1 nővére is.

$$F.L1 + /F = 1$$

3. L2 lány pontosan akkor úszik, ha a Mama is

$$L2.M + /L2./M = 1$$

4. Minden reggel úszik valamelyik szülő.

$$A + M = 1$$

5. Vasárnap reggel csak az egyik lány úszott.

$$L1./L2 + /L1.L2 = 1$$

Igaz állítások logikai szorzata is igaz.

Szorozzuk össze az azonosságokat, olyan sorrendben, hogy közben mennél több tag kiessen!

$$1, 4: (AMF + /A)(A + M) = AMF + AMF + /A.A + /A.M = AMF + /AM$$

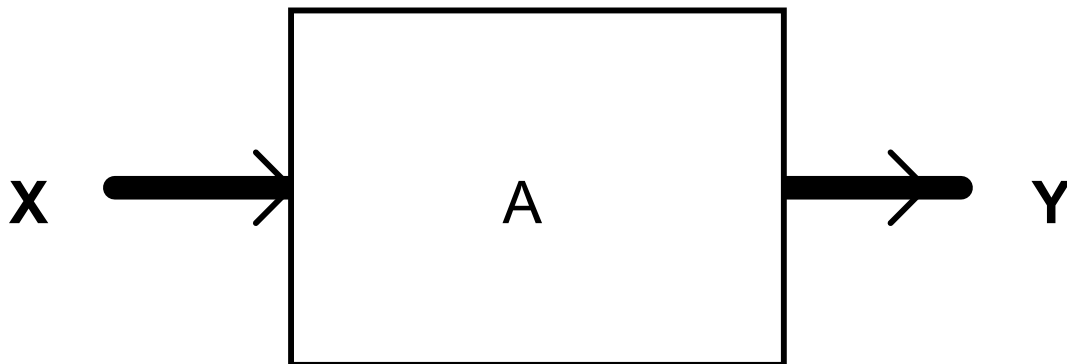
$$3: (AMF + /AM)(ML2 + /M/L2) = AMFL2 + /AML2$$

$$5: (AMFL2 + /AML2)(L1/L2 + /L1L2) = AMFL2/L1 + /AML2/L1$$

$$2: (AMFL2/L1 + /AML2/L1)(FL1 + /F) = /AML2/L1/F$$

Tehát a Mama és L2 lánya úszott.

## A digitális automata



**X**:  $(x_1, x_2 \dots x_n)$  bemeneti logikai változók

**Y**:  $(y_1, y_2 \dots y_m)$  kimeneti logikai változók

**X\***, **Y\***: bemeneti (kimeneti) sorozat, a bemenet (kimeneti) változók időben egymást követő értékei.

A digitális automata az

$X^* \rightarrow Y^*$  leképezést állítja elő.



## **Sorrendi automata:**

$Y^t = g(X^t, Q^t)$        $Q^t$  : állapot, az emlékező logikai elemek (flip-flopok) kimeneteinek  $t$  időpontbeli értéke.

Az aktuális kimenet az aktuális bemenet és aktuális állapot függvénye.

$$Q^{t+1} = f(X^t, Q^t)$$

A következő állapot az aktuális bemenet és az aktuális állapot függvénye (rekurzív, önhivatkozó megadás).

***A kimenet a bemenetet ért változások sorrendjétől is függ.***

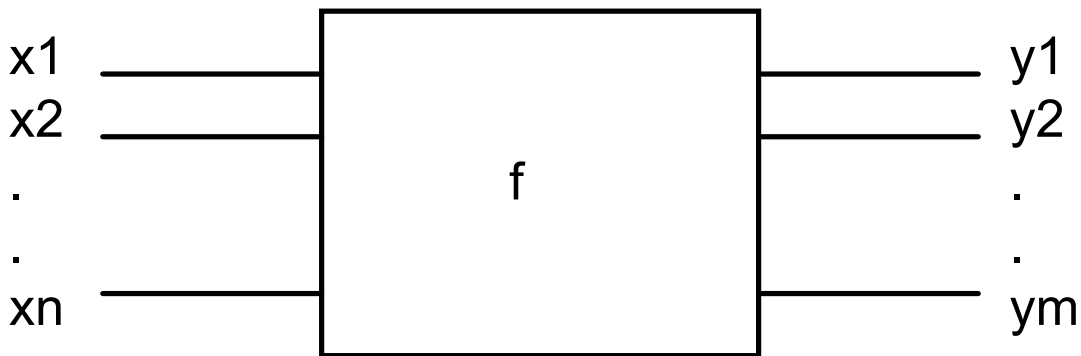
## Kombinációs automata

$$Y^t = g(X^t)$$

*Az aktuális kimenet csak az aktuális bemenettől függ.*

## Logikai függvények

$n$  bementű  $m$  kimenetű log. fgv.:



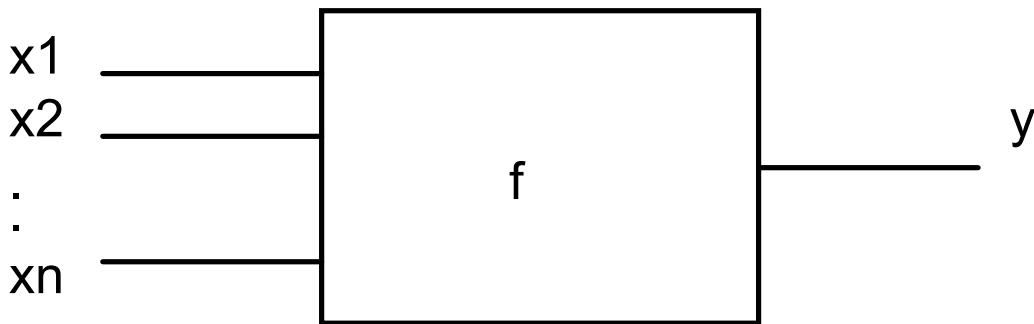
$$y_1 = f_1(x_1 \dots x_n)$$

$$y_2 = f_2(x_1 \dots x_n)$$

...

$$y_m = f_m(x_1 \dots x_n)$$

Az előbbi tulajdonképpen  $m$  db.  $n$  bemenetű logikai függvény.



### **Logikai függvények megadása:**

- táblázatos formában,  
***igazságtáblával***
- ***általános Boole alg. alak***  
(tetszőleges Boole kifejezés) pl.

$$f = A + B(C + /D)$$

- ***normál (kanonikus) alakok***  
(*diszjunktív normál alak, konjunktív normál alak*) lsd. később
- **kapcsolási rajzzal** (lsd. később)

**Igazságtábla** (a bementekhez megadjuk a kimeneteket)

Az összes 2 változós (A, B) függvény igazságtáblája:

AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

Az  $n$  változós logikai függvények száma:

Sorok száma:  $s=2^n$  Oszlop kitöltéseinek száma:  $N=2^s$

Tehát  $N = 2^{(2^n)}$

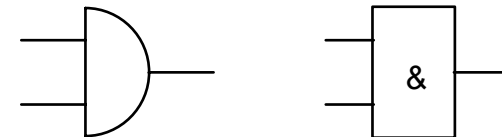
Az összes  $n$  változós  $m$  kimenetű logikai függvények száma:  $N = (2^{(2^n)})^m = 2^{m(2^n)}$

## A kétváltozós függvények, nevezetes kapuk.

AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

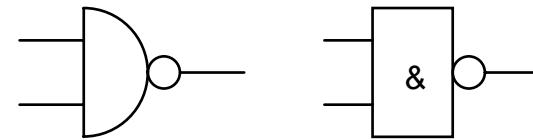
$f_0^2 = 0$        $f_{15}^2 = 1$  logikai konstansok

$f_1^2 = AB$       **AND, (ÉS)** kapu rajzjele:



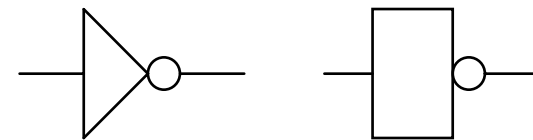
AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

$f_{14}^2 = \neg(AB) = \neg A + \neg B$  **NAND**,  
**(NEM ÉS)**



$f_2^2 = A.\neg B$      $f_{13}^2 = \neg(A.\neg B) = \neg A + B$

$f_3^2 = A$      $f_{12}^2 = \neg A$  **INVERTER**

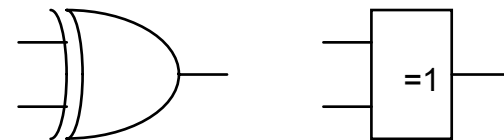


$f_4^2 = \neg A.B$      $f_{11}^2 = \neg(\neg AB) = A + \neg B$

AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

$f_5^2 = B$      $f_{10}^2 = \neg B$     **(INVERTER)**

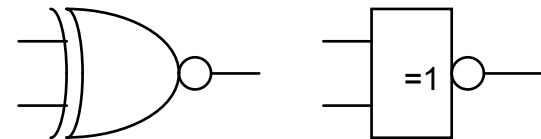
$f_6^2 = A.\neg B + \neg A.B = A (+) B$     **EXOR, (KIZÁRÓ VAGY, MODULO2 összeadás)**



AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
	0	AND					EXOR	OR	NOR	EKV	INV.		INV.		NAND	1
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

$$f_9^2 = A.B + /A./B = A (\bullet) B =$$

$$= (A+/B)(/A+B)$$

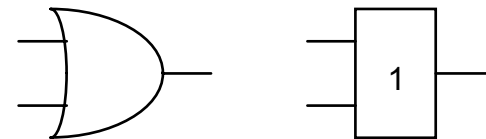


**EKVIVALENCIA**

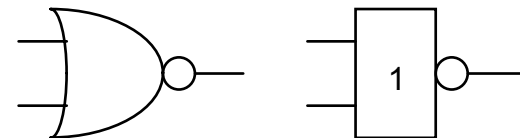


AB	$f_0^2$	$f_1^2$	$f_2^2$	$f_3^2$	$f_4^2$	$f_5^2$	$f_6^2$	$f_7^2$	$f_8^2$	$f_9^2$	$f_{10}^2$	$f_{11}^2$	$f_{12}^2$	$f_{13}^2$	$f_{14}^2$	$f_{15}^2$
	0	AND					EXOR	OR	NOR	EKV	INV.		INV.		NAND	1
00	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
01	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
10	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
11	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1

$f_7^2 = A + B$       **OR, (VAGY)**



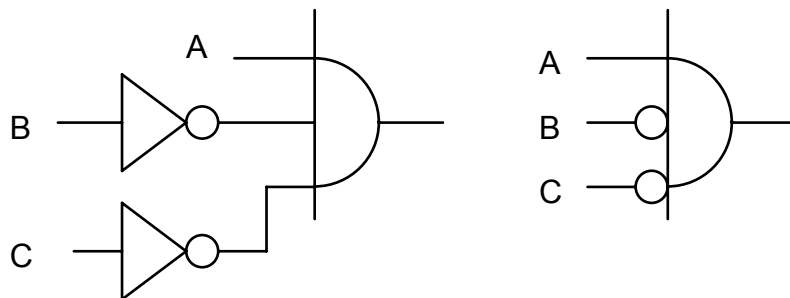
$f_8^2 = \neg(A + B) = \neg A \cdot \neg B$       **NOR**



# Elterjedt jelöléstechnika a CAD rendszereknél:

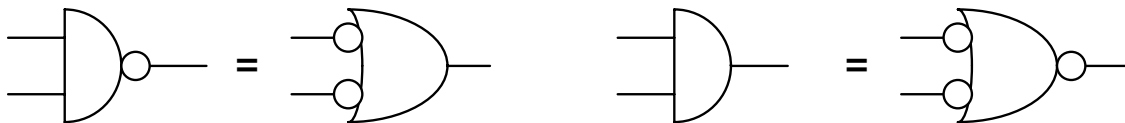
A karika invertálást jelent, egy kapu tetszőleges bemenetén is használható.

P1.  $A./B./C$

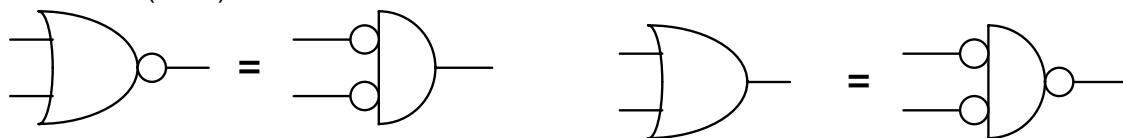


A De' Morgan azonosságok alapján az egyes kapukat másként is rajzolhatjuk:

$$\overline{(A \cdot B)} = \overline{A} + \overline{B}$$



$$\overline{(A + B)} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$



## Normál (kanonikus) alakok

### *Diszjunktív normál alak*

Szorzatok összege (sum of product), *a szorzat tagokban minden változó szerepel (nem egyszerűsített alak)*. Az egyes tagok az igazságtábla 1-eseti valósítják meg, ezek a *mintermek*:

$$\text{Pl. } f_7^2 = \neg A.B + A.\neg B + A.B$$

AB	$f_7^2$
00	0
01	1
10	1
11	1

Általánosan:

$$f = \sum \alpha_i . m_i \quad \alpha_i : \{0, 1\}$$

$$f = 0.m^2_0 + 1.m^2_1 + 1.m^2_2 + 1.m^2_3 = \\ = m^2_1 + m^2_2 + m^2_3 = \sum^2 1, 2, 3$$

A term index meghatározása:

termek változói ABC

sorrendben írjuk fel, a ponált változóhoz 1-et, a negálthoz 0-át

rendelünk, majd az így kapott bináris számot decimálisan kilvassuk: pl.

$$A/B \rightarrow 10_B \rightarrow 2_D$$

### ***Konjunktív normál alak***

Összegek szorzata (product of sum), az összeg tagokban minden változó szerepel (nem egyszerűsített alak).

Az egyes tagok az igazságtábla 0-ait valósítják meg, ezek a ***maxtermek***:

Pl.  $f_2^2 = (/A+/B) (A+/B) (A+B)$

AB	$f_2^2$
	OR
00	0
01	0
10	1
11	0

Általánosan:

$$f = \Pi (\beta_i + M_i) \quad \beta_i : \{0, 1\}$$

$$f = (0 + M_0^2)(1 + M_1^2)(0 + M_2^2)(0 + M_3^2) = M_0^2 M_2^2 M_3^2$$

$$= \Pi^2 0, 2, 3$$

Az index mint a diszj. alaknál:

pl.  $(A + /B) \rightarrow 10_B \rightarrow 2_D$

Átalakítás a két normál alak között:

Legyen  $f$  a következő 3 változós függvény:  $f = \sum^3 0, 2, 3, 4, 6, 7$

Ennek a negáltjában azok mintermek szerepelnek, melyek  $f$ -ből hiányoznak.  $\neg f = \sum 1, 5$

$$\begin{aligned} f &= \neg \neg f = \neg(\sum 1, 5) = \neg(m_1 + m_5) = \\ &= \neg(\neg A \neg B C + A \neg B C) = \\ &= \neg(\neg A \neg B C) \neg(A \neg B C) = \\ &= (A + B + \neg C)(\neg A + B + \neg C) = M_6^2 M_2^2 \end{aligned}$$

***Minden logikai függvénynek pontosan 1 diszjunktív és egy konjunktív normál alakja van.***

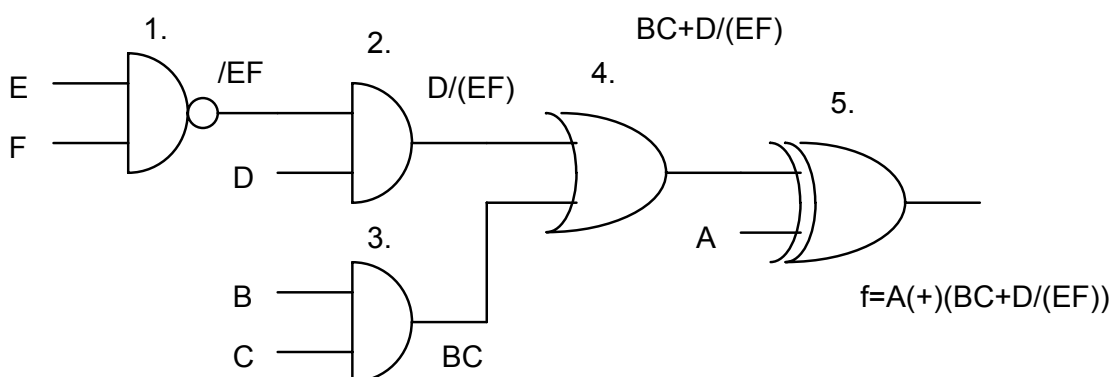
(Az igazságtáblából történő felírásból triviális.)

# Logikai függvény megadása kapcsolási rajzzal

Az általános algebrai alakból a felírás struktúráját megőrző *közvetlen felrajzolás*:

Legyen  $f = A (+) (BC + D/(EF))$

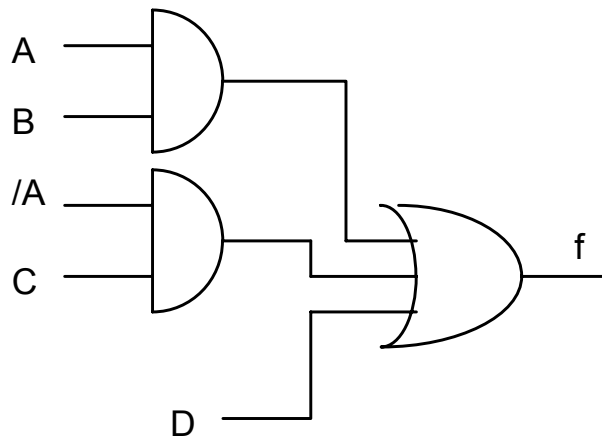
Először a legbelső zárójelet valósítjuk meg, majd fokozatosan az egyre kijebb levőket. A sorrendet a kapuk felé írtuk.



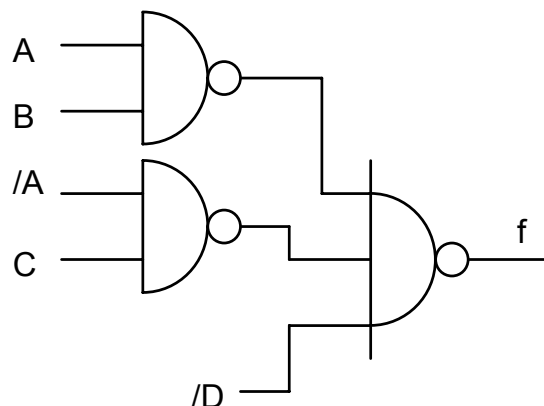
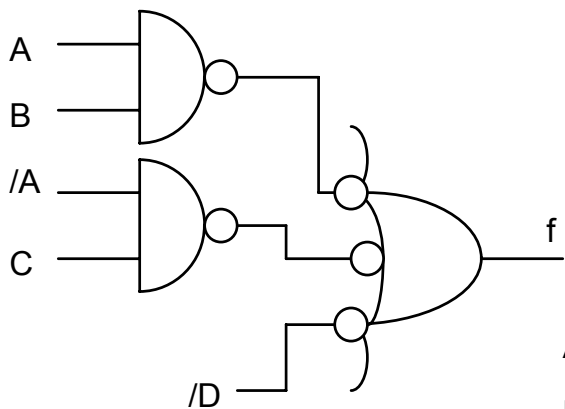
Kapcsolási rajzot sokszor az egyszerűsített (nem normál) diszjunktív ill, konjunktív alak alapján rajzolunk. Itt, mivel már nem biztos, hogy az egyes tagokban minden változó szerepel, már nem min – vagy maxtermekről, hanem csak termekről beszélünk.

P1. Az  $f = AB + \neg AC + D$  egy diszjunktív (mivel szorzatok összege), de nem normál megadás.

Az ehhez tartozó közvetlen megvalósítás:



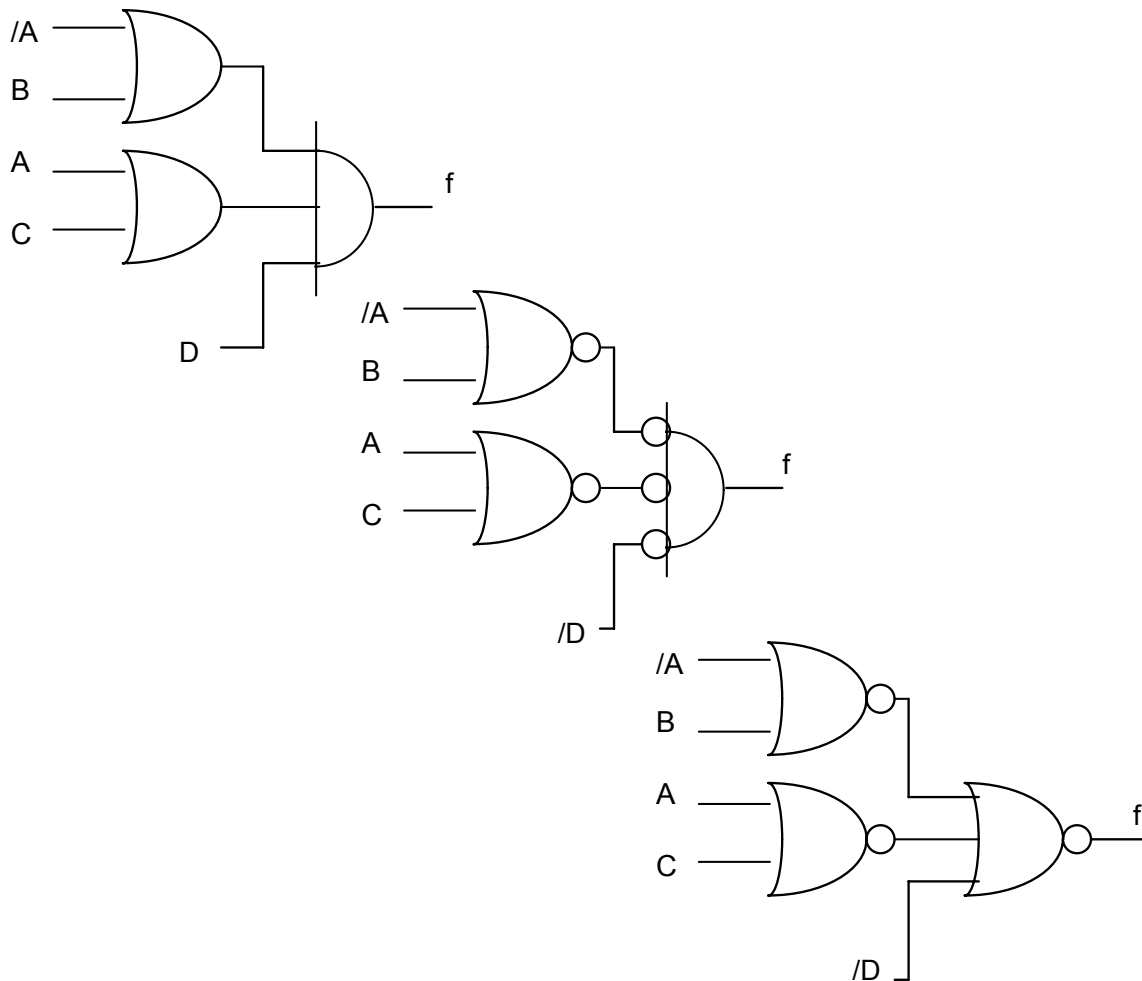
A diszjunktív megadású függvényt csak NAND kapukkal is megvalósíthatjuk. Ezt nevezzük *homogén NAND* kapus megvalósításnak. Az összes ÉS kapu kimenetére és a VAGY minden bemenetére invertert téve, a 2 sorbakötött inverter a logikán nem változtat, ugyanakkor minden kapu NAND-dá válik. (Figyeljük meg, hogy a D-t is meg kell invertálni!)



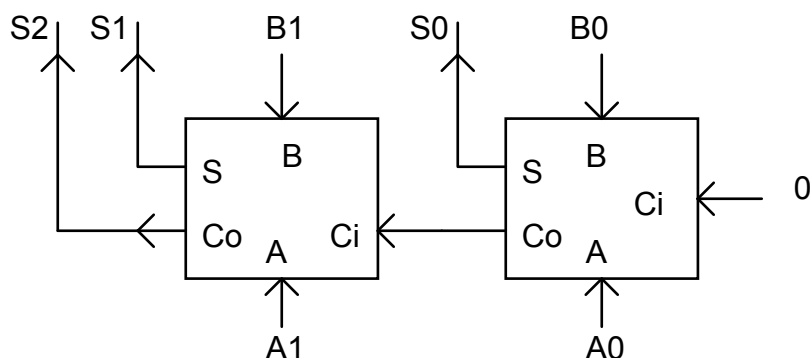


Az előzőkhöz hasonlóan a konjunktív megadású logikai függvények csak NOR kapukkal is megvalósíthatók. (Homogén NOR realizálás.)

Legyen  $f = (\neg A + B)(A + C)D$



Tervezzünk 1 bites bővíthető összeadót:

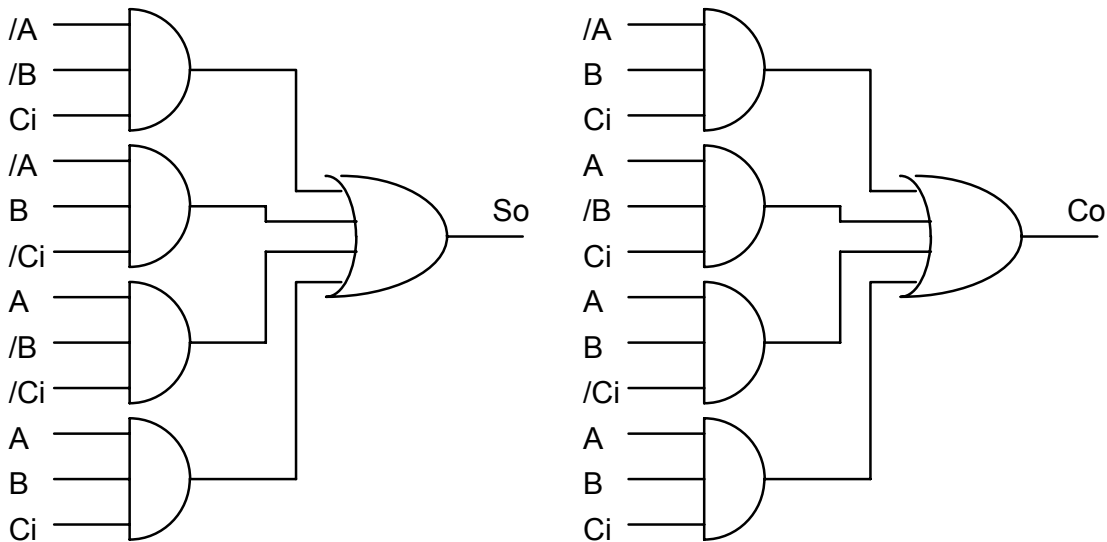


A	B	Ci	So	Co
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$S_0 = \overline{A} \overline{B} C_i + \overline{A} B \overline{C}_i + A \overline{B} C_i + A B C_i$$

$$C_o = \overline{A} B C_i + A \overline{B} C_i + A B \overline{C}_i + A B C_i$$

## Az összeadó kapcsolási rajza:

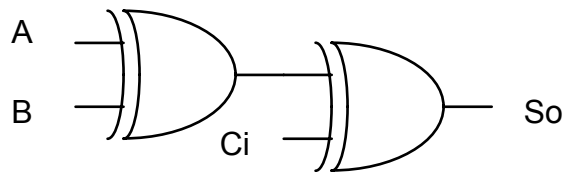


Az S olyan speciális függvény, mely a bemenetein levő 1db és 3 db 1-es esetén ad 1-et. Az olyan fgv.-eket, melyek kimenete csak a bementükön levő 1-esek számától függ, ***szimmetrikus fgv.***-nek nevezik.

$S_o = S^3_{1,3}$  Alsó index az 1-esek száma, amire a kimenet is 1-et ad, a felső index a változók száma.

Az EXOR kapu:  $A./B +/A.B = S^2_1$

Az EXOR kapu So-hoz hasonlóan páratlan számú 1-es esetén ad 1-et. Ezért So csak EXOR kapukkal megvalósítható:



Az EXOR kapu vezérelhető inverterként is használható:

